

Der gegebene Drehzylinder ist mit den zwei drittprojizierenden Ebene ε_1 und ε_2 zu schneiden. Das dadurch entstehende Objekt ist nach der festgelegten Drehung in Grund- und Aufriss darzustellen. Von der Schnittkurve mit ε_2 sind Start- und Endpunkt, der höchste Punkt und zwei weitere Punkte zu konstruieren.

