

Der gegebene Drehzylinder ist mit den zwei drittprojizierenden Ebene  $\epsilon_1$  und  $\epsilon_2$  zu schneiden. Das dadurch entstehende Objekt ist nach der festgelegten Drehung in Grund- und Aufriss darzustellen. Von der Schnittkurve mit  $\epsilon_2$  sind Start- und Endpunkt, der höchste Punkt und zwei weitere Punkte zu konstruieren.

