

Glossar



GLOSSARY ENGLISH - DEUTSCH

3-D digitizer
3-D graphics
3-viewport
4-viewport
3-viewport layout

A

accuracy
active layer
add kinks
add
add/remove knots
adjacent control points
adjacent edges
adjust end bulge

adjust seam
adjust
align
analysis
angle

3-D Digitalisier(gerät)
3-D Graphikbearbeitung
3-Ansichtsfenster
4-Ansichtsfenster
3 Ansichtsfenster

Genauigkeit
aktive Ebene
hinzufügen
anfügen
Hinzufügen und Entfernen von Knoten
benachbarte Kontrollpunkte
angrenzende Kanten
Anpassen der Ausbuchtung an den Enden
einer Kurve
Anpassen einer Naht
anpassen
ausrichten
Analyse
Winkel

annotation arrow
annotation dot
apply to surface
apply
arc
area centroid
area moments
area
array
array
arrowhead
autosave
axle

B

back view
background bitmaps
bad objects
baseball sphere
bend
Bezier
bitmap
blend
boolean difference
boolean intersection
boolean union
border
bottom view
bounding box
box
broken edges
bump
bypass

C

calculate
calibrate
camera target

Anmerkungspfeile
Punkt für Anmerkung
auf Flächen aufwickeln
aufwickeln
Bogen
Flächenmittelpunkt
Flächenmoment
Flächeninhalt
Anordnung
regelmäßig in Achsrichtung kopieren
Pfeilspitze
automatisch speichern
Achse, Welle

Rückansicht
Rastergrafik im Hintergrund
fehlerhafte Objekte
Kugel in Baseballform
verbiegen
Bezier-Kurve
Rastergrafik
weichen Übergang erzeugen
bool'sche Differenzmenge
bool'sche Schnittmenge
bool'sche Vereinigung
Rand
Druntersicht
Begrenzungsrechteck
Quader
fehlerhafte Kanten
Unebenheiten
umgegen

berechnen
kalibrieren
Kamerarichtung

cap	Deckel
cap planar holes	Schliessen einer planaren Öffnung
center point	Mittelpunkt
chairtop	Stuhllehne
changes weight	Wichtung ändern
check	überprüfen
circle	Kreis
circular	kreisförmig
clear	löschen
clipboard	Zwischenablage
close	schließen, beenden
closed curve	geschlossene Kurve
color values	Farbwerte
command aliases	Befehlsverweise
command history	ausgeführte Befehle
command	Befehl
command line	Befehlszeile
cone	Kegel
conic	kegelförmig
construction aids	Konstruktionshilfen
construction planes	Konstruktionsebenen
contour curves	Schnittkurven
control point weight	Kontrollpunktichtung
control points	Kontrollpunkte
control polygon	Kontrollpolygon
convert	verwandeln, konvertieren
copy	kopieren
corner point	Eckpunkt
counter point	Gegenstück
create 2-D drawings	2-D Zeichnungen erstellen
create curves	Erzeugen von Kurven
create polygon meshes	Erzeugen von Gitternetzen
create solids	Volumenkörper erstellen
create surfaces	Flächen erzeugen
create	erzeugen
cross section profiles	Querschnittsprofile
crossing	Kreuzen des Rechtecks
cross-section curve	Querschnittskurve
cube	Würfel
curvature graph	Krümmungsgraph

curvature
curve
customizable icons and toolbars
customizable resolution
cut
cutting planes
cylinder
chamfer
change degree
change weight
check

D

data structure
degree
delete duplicates
delete
density
deselect
detach
detach trim
developable surface
deviation
diameter
difference
direction
disconnect
distance
domain
drag
drag out
drape
draw
duplicate objects
duplicate
dynamic shading
dynamic zoom

Krümmung
Kurve
individuell gestaltbaren Ikonen und Werkzeugleiste
einstellbare Auflösung
ausschneiden
Schnittebene
Zylinder
fasen
Kurvengrad ändern
Wichtung ändern
überprüfen

Datenstruktur
Grad
Duplikate löschen
löschen
Dichte
aus Auswahl nehmen
abtrennen
Trimmkante erzeugen
abwickelbare Fläche
Ableitungen, Abweichungen
Durchmesser
Differenz
Richtung
ausschalten
Distanz
Parameter
ziehen
herausziehen
herausziehen
zeichnen
doppelte Objekte
duplizieren
dynamisches Schattieren
dynamisches Vergrößern/Verkleinern

E

edge curve
edge
edit curves
edit point
edit polygon meshes
edit solids
edit surfaces
edit tools
electronic updates
elevation
ellipse
ellipsoid
end bulge of a curve
end object snap
end point
erase
evaluate
evaluation rule
exact numeric input
explode
export
export selected portions
extend
extensive on-line help
extents of the grid
extract isoparm
extract surface
extract
extrude
extrude planar curve
extrude surface

F

face
fair
Faro arm
fillet

Randkurve
Kante
Bearbeiten von Kurven
Bearbeitungspunkt
Bearbeiten von Gitternetzen
Bearbeiten von Volumenkörpern
Bearbeiten von Flächen
Bearbeitungswerkzeuge
elektronische Updates
Erhöhung
Ellipse
Ellipsoid
Ausbuchtung an den Enden einer Kurve
Endobjektfang
Endpunkt
löschen
berechnen, auswerten
Brechnungsregel
exakte numerische Eingabe
zerlegen, auftrennen
exportieren
ausgewählte Teile exportieren
verlängern
umfangreiche Online Hilfe
Weite des Rasters
isoparametrische Kurven extrahieren
Flächen extrahieren
erzeugen, extrahieren
extrudieren, aufziehen
Extrudieren einer planaren Fläche
Extrudieren einer Freiformfläche

Stirnseite
vereinfachen, glätten
Faro-Arm
Verrunden

feature
flat shade
flatten developable surfaces
flatten
flip
flipped normals
floating toolbar
flow along curve
flow
flyout toolbars
free-form curve
from closed polyline
from NURBS object
from planar curves
from three or four curves
from three or four points
from two views
front view

G

geometric continuity
grid axes
grid lines
grid of points
grid snap
grid
gridlines

H

handlebars
height field
helix
help
hidden object
hide
hole
home position
hub

Eigenschaft
Ansichtsfenster schattieren
abwickelbare Flächen eben machen
eben machen
umdrehen
Flächennormalen
verschiebbare Werkzeugleiste
Objekte entlang von Kurven verschieben
verschieben
aufklappbare Werkzeugleisten
Freiformkurve
aus einer geschlossenen Polylinie
aus NURBS-Kurven
von planaren Kurven
aus drei oder vier Kurven
aus drei oder vier Punkten
aus zwei Ansichten
Vorderansicht

geometrische Stetigkeit
Rasterachsen
Rasterlinien
Punktliste
Gitterfang
Raster
Rasterlinien

Leitlinien
Heightfield
Helix
Hilfe
verstecktes Objekt
verstecken
Lücke
Grundposition
Radnabe

I

import
improve
insert
interpolate
interpolating points
intersection
invert
isoparm

J

jagged objects
join surfaces
join

K

kink
knots

L

lasso
layer number
layer
layout
left view
length
line
lock
locked object
loft
lug

M

major axe
make periodic

importieren
verbessern
einfügen
interpolieren
interpolierte Punkten
Schnittkurven
invertieren
isoparametrische Kurven

kantige Objekte
Verbinden von Freiformflächen
verbinden

Knick
Knoten

Lasso
Ebenenummer
Ebene
Layout
linke Ansicht
Länge
Linie
sperrern
gesperrtes Objekt
aus Querschnitten
Radbolzen

Hauptachse
periodisch machen

manipulate
match
maximize
measure
menu bar
merge
mesh
MicroScribe arm
minimize
mirror
model
move
multiple lines
multiplicity

N

naked edges
named construction planes
named views
nearest point
newsgroup support
non-periodic
non-uniform
normal direction
notes
nudge
nut

O

object hide/show
object lock/unlock
object properties
object snaps
offset
open
orient
orientation
origin

verändern
anpassen
maximieren
messen
Menüleiste
vereinigen
Polygonnetz
MicroScribe-Arm
minimieren
spiegeln
Modell
verschieben
Mehrfachlinie
Vielfalt

offene Kanten
benannte Konstruktionsebenen
benannte Ansichten
nächstgelegener Punkt
Newsgroup Support
unperiodisch
ungleichmäßig
Normalenrichtung
Anmerkungen
schieben
(Schrauben)mutter, Radmutter

Objekte verbergen/zeigen
Objekte sperren/entsperren
Objekteigenschaften
Objektfang, Fangobjekte
parallele Kurven zeichnen
laden, öffnen
ausrichten
Orientierung, Ausrichtung
Ursprung

ortho
ortho angle
ortho mode
Osnap toolbar
out of tolerance

P

pan
pane
parent button
paste
patch
periodic
perpendicular
persistent object snap
perspective view
pick
picture frame
pipe
place
plan view
planar
planar holes
planar mode
plane
point deviation
point grid
point interpolation
point object
point
polar
polygon
polygon mesh face
polyline
polysurface
precision
preview
print set up
print

orthogonal
Orthogonalwinkel
orthogonaler Modus
Dialogfenster Osnap
außerhalb der Toleranz

verschieben
Text
Ausgangsbedienfeld
einfügen
Direktkorrektur
periodisch
rechtwinklig
permanenter Objektfang
perspektivische Ansicht
wählen
Bild
gebogenes Rohr
legen, plazieren
Ansichtsplan
planar
Deckfläche
planarer Modus
planare Fläche
Abstand von Punkten
Punktraster
Punktinterpolation
Punktobjekt
Punkt
polar
Polygon
Gitternetzfläche
Polylinie
Flächenverband
Präzision
Voransicht
Druckereinstellung
drucken

profile curve
project
projection
prompt
pull
pullback

Q

quadrant

R

radius
rail revolve
rail
rebuild
rectangle
redo
refit
release
render window
render
rendering
reparameterize
restore
reverse
revolve Curve
revolve
ribbon
right view
rotate
rubber ducky
rule
run

S

save
scale

Profilekurve
projizieren
Projektion
Prompt, Eingabeaufforderung
ziehen
Pullback

Quadrant

Radius
an Leitlinie um Achse drehen
Leitkurve
neu erzeugen
Rechteck
wiederherstellen
ausbessern
loslassen
Bildberechnungsfenster
Bild berechnen, Bildberechnung, rendern
Bildberechnung, Rendern
mit neuen Parametern versehen
wiederherstellen
umdrehen
Kurve um Achse drehen
Rotationsfläche
bebändern
rechte Ansicht
rotieren
Gummiente
Linien ziehen
aufrufen

speichern
Skalierungsfaktor, skalieren

seam point	Anfangspunkt
section	Schnittpunkt, Schnittkurve
select	auswählen
selected objects	ausgewählte Objekte
selection	Auswahl
set	Satz
set to	ausrichten
setting	Einstellung
shade	schattieren
shear	scheren
show	sichtbar machen, anzeigen
shrink	schrumpfen, verkleinern
silhouette	Silhouette
silhouette curve	Silhouettenkurven
simplify	vereinfachen
simulate	simulieren
sketch	Skizze
smooth	glätten
smooth shade	Schatten glätten
snap size	Fangradius für Rasterfang
snap	fangen
solid	Volumenkörper
source code	Quellcode
spacing	Abstand
sphere	Kugel
spiral	Spirale
split	teilen, trennen
spotlight hotspot	Scheinwerferlichtung
spotlight	Lichtkegel, Scheinwerferlichtquelle
status bar	Statuszeile
stretch	strecken
surface	Fläche
swap	vertauschen, austauschen
swatch	Muster
sweep along a path	entlang einer Leitlinie
sweep along two rail curves	entlang von zwei Leitlinien
sweep	aufziehen

T

tab
taper
tangent
template
text file
texture
texture map
tilt
title bar
toggle off
toggle on
toggle
toolbar
tool kit
tooltip
top construction plane
top view
torus
track
tracking line
transparency
trim
trimming boundary
TrueType text
truncated cone
tube
tuncated cone
turn off
turn on
twist
type
underlying surface

U

undo
undone command
unify normals

Reiter
verjüngen
tangential
Arbeitsumgebung, Templates
Textdatei
Textur
Texturierung
neigen
Fenstertitel
ausschalten
einschalten
ein-/ausschalten, umschalten, einblenden
Toolbar, Werkzeugleiste
Tool Kit, Werkzeugsatz
Bedienfeldhinweis
Konstruktionsebene mit Draufsicht
Draufsicht
Torus
zeichnen
Leitlinie, Führungslinie
Transparenz
Trimmkante, trimmen
Trimmkante
TrueType Text
stumpfer Kegel
Rohr
Kegelstumpf
ausschalten
aktivieren
verdrehen
tippen
Basisfläche

zurücknehmen
Befehlsrücknahme
Normalen von Polygonnetzen gleich ausrichten

unify
union
unlimited undo and redo
unlock
untrim
untrimmed surface

V

variable radius blend
viewport properties
viewport
volume centroid
volume moments
volume

W

wallpaper
weld
window
wireframe
working directory
working perspective views
workspace
world axes

X

x-axis

Z

z-axis
Z-Buffer
zoom extents
zoom factor
zoom in
zoom out

gleich ausrichten
Addition
unbegrenztes Undo und Redo
nicht mehr sperren
Trimmung aufheben
ungetrimmte Fläche

variable Verrundung
Ansichteigenschaften
Ansichtsfenster
Volumenmittelpunkt
Volumenmoment
Volumeninhalte, Volumen

Hintergrundmuster
verschweißen
Rechteckfenster
Drahtgitter, Gitternetz
Arbeitsverzeichnis
Arbeitsperspektiven
Arbeitsumgebung
Weltachsen

X-Achse

Z-Achse
Z-Buffer
bildfüllend vergrößern
Vergrößerungsfaktor
vergrößern
verkleinern

GLOSSARY DEUTSCH – ENGLISH

2-D Zeichnungen erstellen

3 Ansichtsfenster

3-D Digitalisier (gerät)

3-D Grafiken

4-Ansichtsfenster

A

Ableitung

Abstand

Abstand von Punkten

abtrennen

Abweichung

abwickelbare Fläche

abwickelbare Flächen eben machen

Achse

Addition

aktive Ebene

aktivieren

an Leitlinie um Achse drehen

Analyse

Anfangspunkt

anfügen

angrenzende Kanten

Anmerkungen

Anmerkungspfeile

Anordnung

anpassen

Anpassen der Ausbuchtung an den Enden
einer Kurve

Anpassen einer Naht

create 2-D drawings

3-viewport layout

3-D digitizer

3-D graphics

4-viewport

deviation

spacing

point deviation

detach

deviation

developable surface

flatten developable surfaces

axle

union

active layer

turn on

rail revolve

analysis

seam point

add

adjacent edges

notes

annotation arrow

array

adjust, align, match

adjust end bulge

adjust seam

Ansicht	view
Ansichtseigenschaften	viewport properties
Ansichtsplan	plan view
Ansichtsfenster	viewport
Ansichtsfenster schattieren	flat shade
Arbeitsperspektiven	working perspective views
Arbeitsumgebung	workspace
Arbeitsverzeichnis	working directory
auf Flächen aufwickeln	apply to surface
aufklappbare Werkzeugleisten	flyout toolbars
aufrufen	run
auftrennen	explode
aufziehen	sweep, extrude
aus Auswahl nehmen	deselect
aus drei oder vier Kurven	from three or four curves
aus drei oder vier Punkten	from three or four points
aus einer geschlossenen Polylinie	from closed polyline
aus NURBS-Kurven	from NURBS-Objekten
aus Querschnitten	loft
aus zwei Ansichten	from two views
ausbessern	refit
Ausbuchtung an den Enden einer Kurve	end bulge of a curve
Ausgangsbedienfeld	parent button
ausgeführte Befehle	command history
ausgewählte Objekte	selected objects
ausgewählte Teile exportieren	export selected portions
ausrichten	set to
Ausrichtung	orientation
ausschalten	disconnect, toggle off, turn off
ausschneiden	cut
außerhalb der Toleranz	out of tolerance
austauschen	swap
Auswahl	selection
auswählen	select
auswerten	evaluate
B	
Basisfläche	underlying surface
Bearbeiten von Flächen	edit surfaces

Bearbeiten von Gitternetzen	edit polygon meshes
Bearbeiten von Kurven	edit curves
Bearbeiten von Volumenkörpern	edit solids
Bearbeitungspunkt	edit point
Bearbeitungswerkzeuge	edit tools
bebändern	ribbon
Bedienfeldhinweis	tooltip
beenden	close
Befehl	command
Befehlsrücknahme	undone command
Befehlsverweise	command aliases
Befehlszeile	command line
Begrenzungsrechteck	bounding box
benachbarte Kontrollpunkte	adjacent control points
benannte Konstruktionsebenen	named construction planes
benannten Ansichten	named views
berechnen	calculate
Bezier-Kurve	Bezier
Bild berechnen	render
Bildberechnung	rendering
Bildberechnung	render
Bildberechnungsfenster	render window
Bild	picture frame
bildfüllend vergrößern	zoom extents
Bogen	arc
bool'sche Differenzmenge	boolean difference
Bool'sche Schnittmenge	boolean intersection
Bool'sche Vereinigung	boolean union
Berechnungsregel	evaluation rule
D	
Datenstruktur	data structure
Deckel	cap
Deckfläche	planar holes
Dialogfenster Osnap	Osnap toolbar
Dichte	density
Diferenz	difference
doppelte Objekte	duplicate objects
Drahtgitter	wireframe

Draufsicht
drucken
Druckereinstellung
Druntersicht
Duplikate löschen
Duplizieren

Durchmesserangabe
Dynamisches Schattieren
Dynamisches Vergrößern/Verkleinern

E

eben machen
Ebene
Ebenennummer
Eckpunkt
Eigenschaft
ein-/ausschalten
einblenden
einfügen
einschalten
einstellbare Auflösung
Einstellung
elektronische Updates
Ellipse
Ellipsoid
Endobjektfang
Endpunkte
entlang einer Leitlinie
entlang von zwei Leitlinien
Erhöhung
Erzeugen von Gitternetzen
Erzeugen von Kurven
exakte numerische Eingabe

exportieren
extrudieren

top view
print
print set up
bottom view
delete duplicates
duplicate

diameter
dynamic shading
dynamic zoom

flatten
layer
layer number
corner point
feature
toggle
toggle
insert, paste
toggle on
customizable resolution
setting
electronic updates
ellipse
ellipsoid
end object snat
end point
sweep along a path
sweep along two rail curves
elevation
create polygon meshes
create curves
exact numeric input

export
extrude

Extrudieren einer Freiformfläche
Extrudieren einer planaren Fläche

F

Fangen
Fangobjekte
Fangradius für Rasterfang
Farbwerten
Faro-Arm
Fasen
Fehlerhafte Kanten
Fehlerhafte Objekte
Fenster Titel
Fläche
Flächen erzeugen
Flächen extrahieren
Flächeninhalt
Flächenmittelpunkt
Flächenmoment
Flächennormalen
Flächenverband
Freiformkurve

G

gebogenes Rohr
Gegenstück
Genauigkeit
geometrische Stetigkeit
geschlossene Kurve
gesperrtes Objekt
Wichtung ändern
Gitterfang
Gitternetz
Gitternetzfläche
glätten
glätten
gleich ausrichten
Grad

extrude surface
extrude planar curve

snap
object snaps
snap size
color values
Faro arm
chamfer
broken edges
bad objects
title bar
surface
create surfaces
extract surface
area
area centroid
area moments
flipped normals
polysurface
free-form curve

pipe
counter point
accuracy
geometric continuity
closed curve
locked object
change weight
grid snap
wireframe
polygon mesh face
smooth
fair
unify
degree

Grundposition
Gummiente

H

Hauptachse
Heightfield
Helix
herausziehen
Hilfe
Hintergrundmuster
Hinzufügen und Entfernen von Knoten

I

importieren
individuell gestaltbare Ikone und
Werkzeugleisten
interpolieren
interpolierte Punkte
invertieren
isoparametrische Kurven
isoparametrische Kurven extrahieren

K

kalibrieren
Kamerarichtung
Kante
Kante
kantige Objekte
Kegel
kegelförmig
Kegelstumpf
Knick
Knicke hinzufügen
Knoten
Konstruktionsebene mit Draufsicht
Konstruktionsebenen
Konstruktionshilfen

home position
rubber ducky

major axe
height field
helix
drag out
help
wallpaper
add/remove knots

import
customizable icons and toolbars

interpolate
interpolating points
invert
isoparm
extract isoparm

calibrate
camera target
edge
border
jagged objects
cone
conic
tuncated cone
kink
add kinks
knots
top construction plane
construction planes
construction aids

Konstruktionsebenen	construction planes
Kontrollpolygon	control polygon
Kontrollpunkte	control points
Kontrollpunktichtung	control point weight
konvertieren	convert
kopieren	copy
Kreis	circle
kreisförmig	circular
Kreuzen des Rechtecks	crossing
Krümmung	curvature
Krümmungsgraph	curvature graph
Kugel	sphere
Kugel in Baseballform	baseball sphere
Kurve	curve
Kurve um Achse drehen	revolve Curve
Kurvengrad ändern	change degree

L

laden	open
Länge	length
Lasso	lasso
Layout	layout
legen	place
Leitkurve	rail
Leitlinien	handlebars
Lichtkegel	spotlight
Linie	line
Linien ziehen	rule
linke Ansicht	left view
löschen	delete, erase, clear
loslassen	release
Lücke	hole

M

maximieren	maximize
Mehrfachlinien	multiple lines
Menüleiste	menu bar
messen	measure

MicroScribe-Arm
minimieren
mit neuen Parametern versehen
Mittelpunkt
Modell
Muster

N

nächstgelegener Punkt
neigen
neu erzeugen
Newsgroup Support
nicht mehr sperren
Normale von Polygonnetzen gleich ausrichten
Normalenrichtung

O

Objekte entlang von Kurven verschieben
Objekte sperren/entsperren
Objekte verbergen/zeigen
Objekteigenschaften anpassen
Objektfang
offene Kanten
öffnen
Orientierung
orthogonal
Orthogonaler Modus
Orthogonalwinkel

P

parallele Kurven zeichnen
Parameter
periodisch
periodisch machen
permanenter Objektfang
perspektivische Ansicht
Pfeilspitze

MicroScribe arm
minimize
reparameterize
center point
model
swatch

nearest point
tilt
rebuild
newsgroup support
unlock
unify normals
normal direction

flow along curve
object lock/unlock
object hide/show
object properties
object snaps
naked edges
open
orientation
ortho
ortho mode
ortho angle

offset
domain
periodic
make periodic
persistent object snap
perspective view
arrowhead

planar
planar Modus
plane Fläche
plazieren
polar
Polygon
Polygonnetz
Polylinie
Präzision
Profilekurve
Projektion
projizieren
Promt
Pullback
Punkt
Punkt für Anmerkung
Punktliste
Punktinterpolation
Punktobjekt
Punktraster

Q

Quader
Quadrant
Quellcode
Querschnittskurve
Querschnittsprofile

R

Radbolzen
Radius
Radmutter
Radnabe
Rand
Randkurve
Raster
Rasterachsen

planar
planar mode
plane
place
polar
polygon
mesh
polyline
precision
profile curve
projection
project
prompt
pullback
point
annotation dot
grid of points
point interpolation
point object
point grid

box
quadrant
source code
cross-section curve
cross section profiles

lug
radius
nut
hub
border
edge curve
grid
grid axes

Rastergraphik
Rastergrafik im Hintergrund
Rasterlinien
rechte Ansicht
Rechteck
Rechteckfenster
Rechtwinklig
regelmäßig (in Achsrichtung) kopieren
Reiter
rendern
Rendern
Richtung
Rohr
Rotationsfläche
Rotieren lassen
Rückansicht

S

Satz
Schatten glätten
schattieren
Scheinwerferlichtquelle
Scheinwerferichtung
scheren
schieben
schließen
Schliessen einer planaren Öffnung
Schnittebene
Schnittkurve
Schnittkurven
Schnittpunkt
(Schrauben)mutter
schrumpfen
sichtbar machen
Silhouette
Silhouettenkurve
simulieren
skalieren
Skalierungsfaktor

bitmap
background bitmaps
gridlines
right view
rectangle
window
perpendicular
array
tab
render
rendering
direction
tube
revolve
rotate
back view

set
smooth shade
shade
spotlight
spotlight hotspot
shear
nudge
close
cap planar holes
cutting planes
section
Intersection, contour curves
section
nut
shrink
show
silhouette
silhouette curve
simulate
scale
scale

Skizze
speichern
sperrern
spiegeln
Spirale
Statuszeile
Stirnseite
strecken
Stuhllehne
stumpfer Kegel

T

Tangente
tangential
teilen
Templates
Text
Textdatei
Textur
Texturierung
Tool Kit
Toolbar
Torus
Transparenz
trennen
trimmen
Trimmkante
Trimmung aufheben
TrueType Text

U

Überprüfen
Umdrehen
Umdrehen
Umfangreiche Online Hilfe
umgehen
Unbegrenztes Undo und Redo

sketch
save
lock
mirror
spiral
status bar
face
stretch
chairtop
truncated cone

tangent
tangent
split
template
pane
text file
texture
texture map
tool kit
toolbar
torus
transparency
split
trim
trim, detach trim, trimming boundary
untrim
TrueType text

check
flip
reverse
extensive on-line help
bypass
unlimited undo and redo

Unebenheiten	bump
Ungetrimmte Fläche	untrimmed surface
Ungleichmäßig	non-uniform
Unperiodisch	non-periodic
Ursprung	origin
V	
Variable Verrundung	variable radius blend
Verändern	manipulate
Verbessern	improve
Verbiegen	bend
Verbinden	join, merge
Verbinden von Freiformflächen	join surfaces
Verdrehen	twist
Vereinfachen	simplify, fair
Vereinigen	merge
Vergößern	zoom in
Vergößerungsfaktor	zoom factor
Verjüngen	taper
Verkleinern	shrink
Verkleinern	zoom out
Verlängern	extend
Verrunden	fillet
verschiebbare Werkzeugleiste	floating toolbar
Verschweißen	weld
Verstecken	hide
Versteckte Objekt	hidden object
Vertauschen	swap
Verwandeln	convert
Vielfalt	multiplicity
Volumen	volume
Volumeninhalte	volume
Volumenkörper erstellen	create solids
Volumenmittelpunkt	volume centroid
Volumenmoment	volume moments
Volumkörper	solid
Von planaren Kurven	from planar curves
Vorderansicht	front view
Vorführen	preview

W

Wählen
Weichen Übergang erzeugen
Welle
Weltachsen
Werkzeuggeste
Werkzeugsatz
wiederherstellen
Winkel
Würfel

X

X-Achse

Z

Z-Achse
Z-Buffer
zeichnen
zeichnen
zerlegen
ziehen
ziehen
Zurücknehmen
Zwischenablage
Zylinder

pick
blend
axle
world axes
toolbar
tool kit
redo, restore
angle
cube

x-axis

z-axis
Z-Buffer
sketch
draw, track
explode
drape
pull
undo
clipboard
cylinder