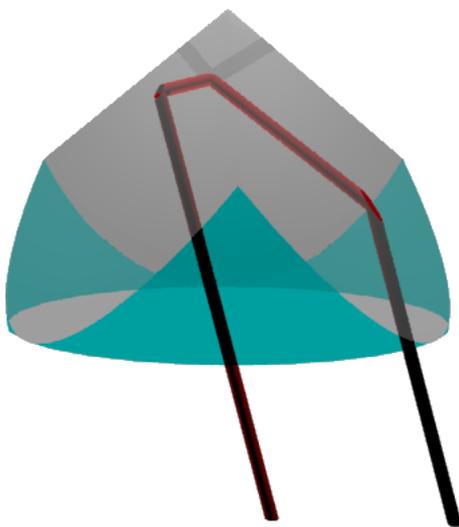


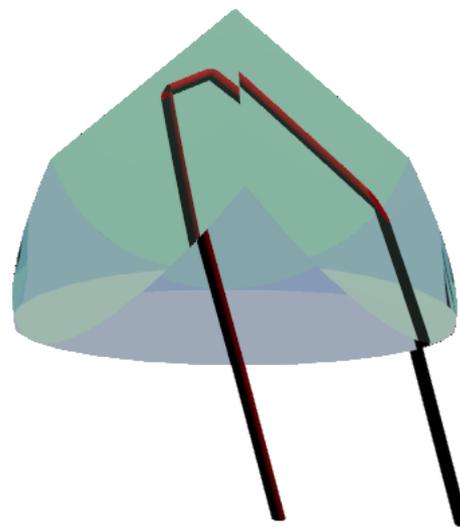
1. Programm: Reflektor

Der Reflektor besteht aus einem gläsernen Drehzylinder mit vertikaler Achse, der von drei paarweise orthogonalen Ebenen, welche seinen Basiskreis berühren, abgeschnitten wird. Die Schnittflächen sind glatt geschliffen. Aus diesem Grund wird ein Laserstrahl, der im Inneren des Reflektors verläuft und auf eine Schnittfläche trifft (zumindest teilweise) reflektiert.

1. Modellieren Sie den Reflektor.
2. Stellen Sie den Weg eines Laserstrahls dar, der an allen drei Schnittflächen gespiegelt wird. Wählen Sie den einfallenden Strahl so, dass er nicht parallel zur Achse des Drehzylinders ist.
3. Was können Sie über den einfallenden und den ausfallenden Strahl sagen?



Darstellung ohne Brechung



Abgabe: In Ihrer Übungsgruppe am 25. bzw. 27. April.

Korrekturtermin: Wird in Ihrer Übungsgruppe bekanntgegeben.